



ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

Активный, летний, приключенческий квест+тимбилдинг, который понравится всем участникам.

В этой игре мы окажемся с вами на «необитаемом острове», где нас ждёт череда увлекательных приключений и испытаний. Мы, конечно, со всем этим справимся и победим. Плечом к плечу. Добудем Главный Тотем острова и получим право его покинуть. Победителями!





ИДЕЯ

Многие помнят легендарное телешоу «Последний герой». Многие хотели бы оказаться там на денёк и попробовать себя в тех испытаниях, что там были. А что если организовать такую игру на корпоратив?

Мы предлагаем вам снять галстуки и пиджаки, взять с собой «рюкзак с хорошим настроением» и отправиться на поиски приключений! Всей компанией! Покажите на что вы способны, закалите боевой и командный дух, отвлекитесь от рабочих будней и повеселитесь от души! А мы вам в этом поможем 😊

ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ





МЕХАНИКА

Игроки случайным образом распределяются по командам. У каждой команды будет свой цвет-индикатор + актёр (проводник). После слов ведущего команды отправляются по маршруту, искать приключения.

Выполнять задания нужно для того, чтобы в финале игры собрать из частей Главный Тотем острова. Это ключ к победе и возможность покинуть остров. Одна команда не сможет выполнить миссию, но если все команды объединятся, то всё у них получится. В игре всё как в работе — слаженный, командный рабочий процесс приводит к успеху. Мы «поговорим» об этом с вашими коллегами в легкой игровой форме. Без пафоса и громких слов.





АКТЁРЫ

К сожалению, в Москве и Московской области тугο с настоящими островами. Но зато много прекрасных летних площадок. А настроение и атмосферу игры создадут наши замечательные актёры.

Все актёры будут в тематических театральных костюмах и гриме. Важно заметить, что актёры будут активно вовлекать игроков в процесс, отыгрывая свои роли по-настоящему. На актёрах будет завязана сюжетная линия игры — пропажа Главного Тотема. Это дополнительное задание, которое нужно расследовать игрокам.

ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ





ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

ИСПЫТАНИЯ

При слове «Последний герой» мы сразу же представляем Сергея Бодрова, необитаемый остров, кокосы и пальмы ... и крутые игры-испытания. Именно на них строится магия этой игры.

Мы постарались насытить нашу игру аналогичными по духу и настроению играми-приключениями. Они точно понравятся участникам и помогут проявить им все свои таланты и способности. Читайте далее.





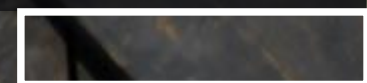
ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

(№1)

ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ

“ТАК ЗАКАЛЯЕТСЯ СТАЛЬ ХАРАКТЕР”

Это будет целая полоса с препятствиями: «перелезть через стенку», «проползти под плитой», «пройти по канату», «пройти лабиринт», «проползти по тоннелю» и т.д. И, конечно, зачёт идёт по времени на всю команду. Очень важно не подвести своих 😊





(№2)

ПЛАТО

“ОЛЕГ, ШЕВЕЛИ БУЛКАМИ!”

Это испытание направлено на сближение членов команды, умение слушать и слышать своих коллег, действовать совместно в условиях «стрессовых» ситуаций.

Задача очень проста: команда становится на игровую поверхность «плато» (специальный коврик), на которой помещается с трудом. В этих условиях им необходимо перевернуть его другой стороной. При этом запрещается кому-либо из команды касаться голой земли. Это сложно, но чертовски увлекательно!





(№3)

РИТМ КОМАНДЫ

“УЧИМСЯ СЛЫШАТЬ И ЧУВСТВОВАТЬ”

Есть целая отдельная программа — барабанный тимбилдинг. Мы же предлагаем укороченную мини-версию. На этом испытании команде необходимо под руководством актёра квеста сыграть (слаженно и синхронно сыграть) три мелодии аборигенов из Новой Зеландии. Это будет не просто, но весело и эмоционально!



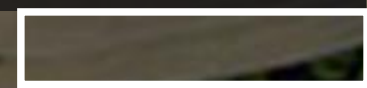
(№4)



СПАСАТЕЛЬНАЯ ОПЕРАЦИЯ

“СВОИХ НЕ БРОСАЕМ”

Хорошая командная работа — это когда мы доверяем своим коллегам и можем на них положиться. Как проверить насколько вы готовы действительно положиться на своих коллег? У нас есть решение. Задание «Спасательная операция» буквально для этого создано. Суть в том, что команда должна переправиться на носилках из точки А в точку Б. Просто? Не совсем. «Носильщики» при этом ничего не видят и ориентируются только на голосовые команды. Вот в этот момент начинается «жара». 😊





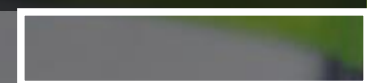
ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

[№5]

БЫСТРЫЙ, ЛОВКИЙ

*«ПОЙМАЙ МЕНЯ,
ЕСЛИ СМОЖЕШЬ»*

Проверим команды на скорость реакции. Из специального механизма в случайном порядке будут падать палочки, которые нужно успевать ловить. При этом команде даётся план, который нужно выполнить (поймать). Получается, что от результата каждого члена команды будет зависеть общий показатель. «О – ответственность».





ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

[№6]

КЛАДДОВАЯ ГАДОСТЕЙ

*«СУНЬ РУКУ, ЕСЛИ
ОСМЕЛИШЬСЯ»*

Это испытание мы позаимствовали из телепередачи «Форт Боярд». Механика осталась неизменной: игроки засовывают руки в банки с неприятным содержимом и должны «нарыть» там ключ. Сложность в том, что банок много а попытка у каждого всего одна.





(№7)

МИННОЕ ПОЛЕ

«ТЫ ТОЖЕ ЭТО
СЛЫШИШЬ?»

Остров полон тайн, загадок и ... мин. Игроки побудут настоящими сапёрами. Их задача на определенном участке поля найти все заложенные «мины». Поле при этом будет разделено на квадраты. Затем, после того как «мины» на поле будут собраны, команда должна будет пройти по нему. Если все сделали правильно – отлично, а если нет

ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ





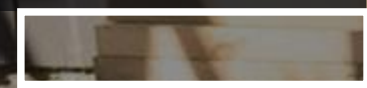
ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

№8

ГИГАНТСКИЕ КАРТЫ

«КАРТОЧНЫЙ ДОМИК ПО-РУССКИ»

Вы строили когда-нибудь карточные домики? Шаткая конструкция, правда? Представьте, что у вас в руках при этом гигантские карты — дело становится веселее в 100 раз. Одно неловкое движение и гигантский домик складывается. Это испытание очень хорошо демонстрирует игрокам цену «оплошности».





ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

(№9)

ЛУЧНЫМ БОИ

«СРАЖЕНИЕ КОМАНДА НА КОМАНДУ»

В любом коллективе бывают моменты когда хочется в кого-нибудь «выстрелить». Это абсолютно нормально. Мы ведь не роботы. Но, такие эмоции лучше всего выплёскивать, а не копить. Предлагаем вам сделать это в крутой игре «арчеры таг» (лучный бой). Команда на команду. Лицом к лицу. Стрелы, правда, будут мягкие ☺





[№10]

ГОНКИ НА ТАРАНТАСАХ

«ПОПРОБУЙ ДОГОНИ!»

А это самое весело испытание из всех! Мы подготовили специальные «тарантасы» и предлагаем вам устроить гонку. Тут тоже будут соревноваться команды друг с другом. Сложность в том, что «тарантасы» передвигаются за счет человеческих сил, а не лошадиных. А они намного ограничены 😊

ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ





ФИНАЛ

После того как все испытания будут пройдены, команды вновь собираются у алтаря местного племени и собирают Тотем, части которого они так упорно искали и зарабатывали.

Если все части добыты и собраны правильно — Тотем «оживится» и засияет огнём! ПОБЕДА! Вы сделали это! Вы молодцы. Вы доказали острову, что именно вы — «последние герои». И теперь вы получаете право покинуть остров и забрать с собой главный приз — сплочённость команды, позитивные эмоции и заряд энергией на целый год!

Но и более приземленные призы тоже будут, конечно же 😊





ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

ИГРА В ЦИФРАХ

Кол-во заданий в одном маршруте — до 10;
Продолжительность игры — 150 минут;
Кол-во игроков в команде (оптимальное, но не
ограниченное) — до 10 человек;
Кол-во актёров — от 6 человек;
Монтаж заданий — 4-5 часов.

Задания безопасны для игроков и инфраструктуры
площадки.





ПОСЛЕДНИЕ ГЕРОИ

СПАСИБО!

