



FG

**SERVICES
EVENT**



**ПРЕДЛАГАЕТ ВАМ ПОЛНЫЙ ПАКЕТ УСЛУГ ПО
ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЮ МЕРОПРИЯТИЙ.
ЧАСТНЫЕ МЕРОПРИЯТИЯ И КРУПНОМАСШТАБНЫЕ
ПРОЕКТЫ ПРОЙДУТ НА ВЫСОТЕ С
ПРОФЕССИОНАЛАМИ
FG SERVICES.**



КОНЦЕПЦИЯ:

ПОСТРОЕНИЕ ПЛАВАТЕЛЬНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ УЧАСТИЯ В БОЛЬШИХ ГОНКАХ.

КОМАНДЫ ПРОХОДЯТ ИСПЫТАНИЯ И ЗАРАБАТЫВАЮТ ДЕНЕЖНЫЕ СРЕДСТВА ДЛЯ ПРИОБРЕТЕНИЯ НЕОБХОДИМОГО РЕКВИЗИТА В СУДОСТРОЕНИЕ.

РАЗВЛЕКАТЕЛЬНАЯ КОМАНДООБРАЗУЮЩАЯ ИГРА «MASH UP».

ЦЕЛЬ МЕРОПРИЯТИЯ:

Спортивно-развлекательные этапы, направленные на командообразование, улучшение взаимодействия между коллегами, сплочение коллектива, достижение определённых целей посредством решения поставленных задач и гест контакта. Проявление индивидуальных способностей членов команды и проявление командного духа.

ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ

Количество участников 50 человек

5 команд по 10 человек

Разделение на команды посредством игры-разминки, знакомство и представление команд.

Этапы:

Этап «Dance mix»

Этап «Мост Да Винчи»

Этап «Ключи Пластининой»

Этап «Ворошиловский стрелок»

Этап «9 на 15»

Этап «Судостроитель»

Этап «Большие гонки»

Продолжительность мероприятия 2 часа



ВРЕМЯ ЭТАПА 15 МИНУТ ЭТАП «DANCE MIX»

Командам демонстрируется хореографическая постановка. Необходимо отработать данную постановку для участие в финальном флешмобе.



ВРЕМЯ ЭТАПА 15 МИНУТ ЭТАП «МОСТ ДА ВИНЧИ»

Командам предоставляется необходимый реквизит (бруски и черенки). Необходимо без слов после обсуждения построить мост Да Винчи и пройти по нему всей командой.



ВРЕМЯ ЭТАПА

15 МИНУТ

ЭТАП «КЛЮЧИ ПЛАСТИНИНОЙ»

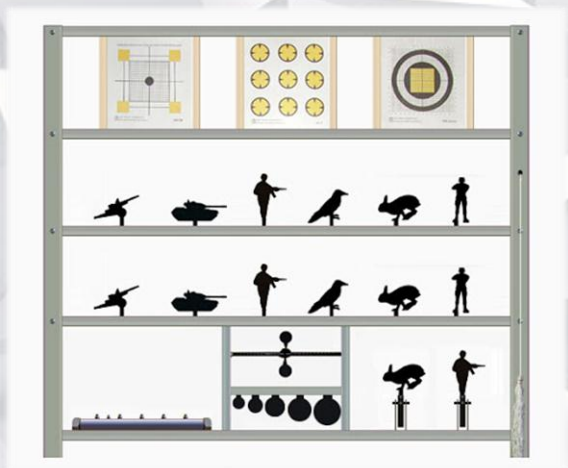
Командам раздаются майки на всех членов команды. Используя подручные средства (гуашь, краски, маркеры и т.п) участники должны разработать дизайн и создать линейку одежды своей команды, но приступить к созданию линейки команда может лишь после того, как соберёт все необходимые части ключницы с помощью большого ключа.

ВРЕМЯ ЭТАПА

15 МИНУТ

ЭТАП «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»

Командам необходимо произвести, как можно больше попаданий в мишени с помощью страйкбольных (пневматических) приводов, тем самым увеличить командный бюджет. Каждый участник команды имеет 3 выстрела.





ВРЕМЯ ЭТАПА 15 МИНУТ ЭТАП «9 НА 15»

Необходимо сделать разноплановые общекомандные фото, только после того, как будут решены логические задачи с гигантскими спичками. После каждой правильно решенной задачи, происходит фотосессия. Этап считается пройденным, если выполнены все поставленные задачи.

Фото можно продемонстрировать на банкетной части.



ВРЕМЯ ЭТАПА
15 МИНУТ
ЭТАП «СТО»

Команды на заработанные «денежные» средства в магазине «Автобазар» приобретают необходимые детали для построения средств передвижения. Затем командам необходимо презентовать данное средство передвижения и командную линейку одежды. Всё должно быть взаимосвязано.



ВРЕМЯ ЭТАПА

15 МИНУТ

ЭТАП «БОЛЬШИЕ ГОНКИ»

Командам с помощью средств передвижения необходимо преодолеть заданный маршрут и вернуться на точку старта первыми.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ

Общий флешмоб
Награждение команд
Вручение подарков
Общая фотосессия в
стиле фестиваля красок
холли
Официальное закрытие





FG

**SERVICES
EVENT**